KONAMI

AGB-U33J-JPN

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイアドバンス

RK380-J1

新・ボクらの太陽™

逆襲のサバタ

取扱説明書

© 2003 2005 KONAMI

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「新・ボクらの太陽　逆襲のサバタ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

⚠ 警告

- ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ニンテンドーDS	ゲームボーイアドバンス ゲームボーイアドバンスSP	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト/カラー)	ゲームボーイ プレーヤー (松下電器製ゲームボーイ プレーヤー含む)	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○ ※	○	×	○	×

アドバンス専用通信ケーブル対応　アドバンス専用ワイヤレスアダプタ対応

※通信ケーブルを使用して遊ぶ場合には、○が付いている機器2台と「新・ボクらの太陽 逆襲のサバタ」カートリッジが2個必要です。ただし、ニンテンドーDSは、アドバンス専用通信ケーブル・ワイヤレスアダプタに対応しておりません。

太陽センサーの取り扱いについて…

使用上のおねがい

- センサー部分をぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊び方はしないでください。
- 極度な高温・低温・湿気になるところでの使用、保管はお避けください。
- レンズなどの器具を使用して太陽センサーに光をあつめないでください。
- 環境や状況（太陽の光の入力角度や、太陽センサーの汚れなど）により一定の数値が得られない場合があります。万が一センサー部分が汚れていた場合は柔らかい布などでふいてください。

時計機能に関するご注意

- このカートリッジには、時間を記録する為、リチウム電池が内蔵されています。
- 電池切れの為、時計機能が動作しなくなった場合は、有償で電池交換させていただきます。

太陽光への健康対策について…

⚠ 注意

- 「新・ボクらの太陽　逆襲のサバタ」は太陽の光を必要とするゲームですが、長時間にわたる太陽の光の下でのプレイは健康上好ましくありませんので避けてください。
- 太陽の光の下でプレイする場合は、帽子をかぶる、肌の露出をなるべく避ける、日焼け止めを塗る、水分の補給をするといった対策を施してください。
- 天気の良い日差しの強いときに長時間外にいると目を痛める事があります。もし休憩しても目の異常（ものが見にくい、涙が出る、目がかゆい、目が痛いなど）があるようであれば早めに医師の診療を受けてください。
- 屋内でプレイする場合は暗い場所を避け、明るい部屋でプレイしましょう。
- 睡眠不足や疲れているときにはプレイを控えて、健康には十分お気をつけください。

もくじ

物語 …………………………P4
シリーズの紹介 ………………P5
このゲームについて …………P6
太陽の光と太陽センサー………P8
キャラクター紹介 ……………P10
基本の操作………………………P12
ゲームの始めかた ……………P14
ゲームの終わりかた …………P16
続きから遊ぶ場合 ……………P17
アクション画面の見かた ……P18
アクションの紹介 ……………P20
スペシャルアクションの紹介……P24
メニュー画面の見かた ………P28
アイテム ………………………P30
貴重品 …………………………P31
太陽銃（ガン・デル・ソル）……P32
ソード …………………………P34
ステータス ……………… P36
アクセサリー・コンフィグ・
スリープ・セーブ ……………P38
マップ …………………………P40
ギミック紹介 …………………P41
サン・ミゲル …………………P42
太陽バンクと暗黒ローン ………P45
太陽鍛冶…………………………P46
バイク［カスタマイズ］…………P48
バイク［アクション］………… P50
バイク［通信対戦］……………P52
通信ケーブルのつなぎかた ……P54
冒険のヒント …………………P56
外でゲームを
遊ぶときの注意!! ……………P60
パスワードについて …………P64

ワイヤレスアダプタ 使用に関するご注意

⚠ 警告

- 満員電車などの混雑した場所では、付近に心臓ペースメーカを装着している方がいる可能性がありますので、通信プレイをしないでください。
- 通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカの装着部位から22cm以上離してください。
- 航空機内や病院など電子機器、無線機器の使用を禁止されている場所では本体の電源スイッチをOFFにしてください。

物語

血と大地によって月が染まる時
破壊の獣はとき放たれる

死の都「イストラカン」での冒険を終え、
太陽の街「サン・ミゲル」においても闇の一族「イモータル」に勝利した
太陽少年「ジャンゴ」
だが今や、彼は何者かの手によって地下牢獄に埋葬、封印されていた…

かつてその身に受けたヴァンパイアの血によって復活したジャンゴは、
太陽の使者「おてんこさま」と共に、
襲い来る「アンデッド」を退け、地下牢からの脱出に成功する。

イモータルの暗躍と、彼らが主と崇めるジャンゴの兄、暗黒少年「サバタ」…
そして大いなる災厄、破壊の獣「ヴァナルガンド」….
ヴァナルガンドを復活させ、世界を崩壊に導こうとしているのは、
本当にサバタなのか？

揺れる心を抑えつつ、棺桶バイクを駆るジャンゴ…

果たして彼は、
最強の敵、兄サバタを相手に「太陽」を守りぬくことができるのか？

太陽を守りぬけ！！

シリーズの紹介

ボクらの太陽

太陽少年「ジャンゴ」初めての冒険を描いたシリーズ第1弾!!
人々が太陽を忘れた暗黒の時代「世紀末世界」。
太陽少年「ジャンゴ」は、闇に覆われた世界に光を取り戻す為、ヴァンパイアハンターであった父から受け継いだ「太陽銃」を手に、単身、死の都「イストラカン」に挑む!!

続・ボクらの太陽 太陽少年ジャンゴ

暗黒少年「サバタ」との冒険を描いたシリーズ第2弾!!
太陽の使者「おてんこさま」と共に故郷である太陽の街「サン・ミゲル」に舞い戻るジャンゴ。しかしそこは、未だに「アンデッド」の彷徨う死の街であった。太陽銃を奪われ、自らもヴァンパイアと化してしまうジャンゴ。果たして彼は、奪われた太陽を取り戻すことができるのだろうか!?

このゲームについて

敵ボスを引きずり出し、浄化する!

「新・ボクらの太陽 逆襲のサバタ」はダンジョンの奥深くに潜む闇の一族「イモータル」を太陽の光のもとに引きずり出し、浄化することによって、世界を暗黒から守るゲームです。途中、さまざまな罠をかいくぐりながらダンジョンを探索し、敵ボスを倒して棺桶に封印した上で、太陽の光を使って「パイルドライバー」で浄化しなくてはなりません。

おおまかなゲームの流れ

1. バイクアクション
2. ダンジョンに入り、敵ボスをさがす
3. 敵ボスを倒す → 敵ボスを棺桶に封印する
4. 棺桶に封印した敵ボスをパイルドライバーまで運ぶ
5. バトルドライブ（太陽の光を使って敵ボスを浄化する）
6. 次のダンジョンへ進む

光

太陽が君の味方だ!

「新・ボクらの太陽 逆襲のサバタ」はゲームプレイ中に太陽の光を必要とします。カートリッジに内蔵された「太陽センサー」がゲームをプレイしている環境を感知し、太陽の光の強さの値をゲームプレイにリアルタイムに反映します。太陽の光が強い時はエナジー(太陽銃を使うためのエネルギー)も早くチャージできますが、弱い時はなかなかチャージできません。

ゲーム内蔵時計との連動について

「新・ボクらの太陽 逆襲のサバタ」はカートリッジに内蔵された時計機能により、実際の時間と同じようにゲーム画面や内容が昼間と夜間で変化します。

太陽の光と太陽センサー

これが太陽センサーだ！

「新・ボクらの太陽 逆襲のサバタ」カートリッジのラベルシールが貼られている面の裏側のスリットの中に右図のような「太陽センサー」が内蔵されています。ここに太陽の光が当たるようにかざすことで太陽の光をキャッチします。

※太陽センサーには太陽電池の機能はありません。

← ゲームボーイアドバンスSPに装着した場合。

太陽の光が必要なとき

太陽の光は主に主人公のエナジーのチャージと、パイルドライバーで敵ボスを浄化する時に必要になります。また、それ以外の時でもセンサーが感知した太陽の光の強さによってゲーム内容が変化します。

↑主人公のエナジーをチャージするとき

↑パイルドライバーで敵ボスを浄化する

向きや傾きで変化する太陽センサー

太陽センサーは向きや傾きによって感知する光の強さが変化します。また、ゲームボーイアドバンスSP、ニンテンドーDSの場合はカートリッジの差込み口が下なので太陽センサーが日陰にならないように注意してください。なお、太陽センサーは直接太陽の光に当てなくても、環境によって日陰でもある程度感知します。

こんなとき注意！

一定時間以上、一定値以上の太陽の光を太陽センサーが感知すると、主人公がオーバーヒートを起こし、倒れてしまいます。オーバーヒートの警告が表示されたら、警告が解除されるまで太陽の光の下でのプレイを避けてください。

注意！

※太陽センサーを水に濡らしたり、極度の高温、低温下での使用、保管は避けてください。
※太陽センサーの分解、改造は絶対しないでください。
※太陽の光の下でプレイする場合は帽子をかぶる、日焼け止めを塗るなどの健康対策を施してください。

キャラクター紹介

太陽少年「ジャンゴ」

この物語の主人公。太陽銃「ガン・デル・ソル」の継承者にして、闇の一族「イモータル」と戦う光の戦士。最強のヴァンパイアハンターであった父「紅のリンゴ」から、太陽の力を操る術と「深紅のマフラー」を受け継いでいる。

太陽の使者「おてんこさま」

太陽が育んだすべての命を守るため、地上に降臨した太陽の精霊。ジャンゴを導き、その戦いをサポートする。かつてはジャンゴの父とも戦いを共にした歴戦の勇士。

未来少年「トリニティ」

盗みの罪を問われ、来たるべき世界「未来世紀」から送り込まれてきた少年。「伝説の戦士」を探し出し、その死を未然に防ぐことを命じられているが、本人にはまるでやる気がない。「鉄鍋」と「青ポンチョ」がトレードマークの自称「トレジャーハンター」。

暗黒少年「サバタ」

暗黒銃「ガン・デル・ヘル」の使い手にして、闇の女王「ヘル」に育てられた闇の戦士。自らの出生を知り、イモータルに反旗をひるがえしたジャンゴの兄。母「マーニ」から月の巫女「月下美人」の力と「月光のマフラー」を受け継いでいる。

基本の操作

Lボタン

●メニュー画面の切り替え。

＋ボタン

●主人公の移動。
●攻撃をする方向を決定。
●**Rボタン**を押したまま動かすと視点の移動（見回し）ができる。
●壁に向かって押し続けると張りつきができる。
●項目の選択。

SELECTボタン

●押しながら**Rボタン**でフレーム・ソードのクイックチェンジ。
●押しながら**Lボタン**でスペシャルアクションのクイックチェンジ。
●押しながら**Bボタン**でレンズのクイックチェンジ。
●各種ゲージの数値表示との切り替え。
●メッセージのスクロールを早送りする。

STARTボタン

●メニュー画面の呼び出し。●選択した項目を決定。

★アクションの詳しい操作方法は ➡ P20～23
★スペシャルアクションの詳しい操作方法は ➡ P24～27
★バイクアクションの詳しい操作方法は ➡ P50～51

Rボタン

- 押しっぱなしで＋ボタンを動かすと視点の移動（見回し）ができる。
- メニュー画面の切り替え。

Bボタン

- 攻撃をする。
- メッセージを早送りする。
- 選択した項目をキャンセルする。

Aボタン

- エナジーをチャージする。（太陽チャージ）
- パネルを読む。
- 宝箱を開ける。
- 張りつき中に壁をたたいて音をたてる。
- 棺桶をつかむ。
- カギを使って扉を開ける。
- 魔方陣でワープする。
- 他のキャラクターに話しかける。
- 選択した項目の決定。
- メッセージの続きを表示。

ゲームの始めかた

初めて遊ぶ場合

1 太陽センサーの設定

▲ ゲームボーイアドバンスSPの場合

カートリッジをゲームボーイアドバンス本体にセットし、電源を入れます。すると太陽センサー設定画面が表示されます。ここで画面の指示に従い、カートリッジ上部の太陽センサーに光が当たらないよう手などで覆いながら**Aボタン**を押してください。

注意！

太陽センサーおよび時計を正しく設定しないとゲームが正常に進行しない場合があります。

2 時計の設定

次に時計の設定をします。

- **●＋ボタン** ……………………… カーソルの移動と時間の変更
- **●STARTボタン** ………………………………………… 決定

3 地域の設定

自分が住んでいる地域の選択をします。

- **●Lボタン、Rボタン** ……………………………… 地方の選択
- **●＋ボタン**（上下）……………………………… 地域の選択
- **●Aボタン**………決定　**●Bボタン**………もどる／キャンセル

4 タイトル画面

タイトル表示画面でSTARTボタンもしくはAボタンを押すと以下のメニューを表示します。

■GAME START ……………………………ゲームを始めます
■OPTION ………………以下の設定の確認、変更ができます
●太陽センサーの設定………太陽センサーの再設定をします
●地域の設定 ……………………地域の設定を変更します
●解説 …………太陽センサーの機能等についての説明です
■LINK ……………………通信対戦、データ配信等ができます

通信対戦について ➡ P52　データ配信について ➡ P64

5 GAME STARTを選択

上記「GAME START」を選択するとデータ選択画面が表示されます。「最初からはじめる」を選択し、画面の指示に従い、データを作成してください。

6 主人公の名前設定

主人公の名前を入力します。

●+ボタン ………………………………………カーソルの移動
●Aボタン ……………………………………文字の選択、決定
●Bボタン ……………………………1文字削除してもどる
●STARTボタン ……………………………「おわり」を選択
●SELECTボタン ……………「ひらがな／カタカナ」を選択

「続・ボクらの太陽」のパスワードを入れる場合

前作「続・ボクらの太陽 太陽少年ジャンゴ」のパスワードを入れることによりゲームを始めたときの主人公の能力値や、持っているアイテムの種類などが変わります。

ゲームの終わりかた

「新・ボクらの太陽 逆襲のサバタ」では冒険の途中でいつでもプレイデータをセーブすることができます。(※)

※イベント中など一部例外があります。
※「新・ボクらの太陽 逆襲のサバタ」でのセーブは、主人公がセーブしたエリアに入ったときの状態を記録します。

■ セーブするには?

STARTボタンを押すとゲームプレイを中断(ポーズ)し、メニュー画面が開きます。メニューの中から「セーブ」を選択、決定するとセーブすることができます。「セーブしました。」というメッセージを確認したらゲームボーイアドバンス本体の電源を切ることができます。

■ 冒険の途中で倒れたら

敵にやられたりしてライフゲージがなくなると、主人公が倒れ、「コンティニューしますか?」と聞かれます。

- ●「**はい**」を選ぶ………冒険を再開します。ただし、倒れたエリアに入ったときの状態にもどされ、失ったライフとエナジーは最大値の75%までしか回復しません。
- ●「**いいえ**」を選ぶ………そのままゲームオーバーになります。最後にセーブしてからの冒険の記録は失われます。

注意!

※セーブの途中でカートリッジを抜いたり、ゲームボーイアドバンス本体の電源を切ったりしないでください。故障の原因となります。

続きから遊ぶ場合

セーブデータは1つだけ!

GAME START画面で以前保存したデータを選択し、ゲームを再開してください。ただし、セーブデータは1つのみ保存可能です。既にセーブデータがある場合、新しくゲームを始めて、セーブをすると以前のデータに上書きされますのでご注意ください。

注意!

※上書きされたデータは、二度と復元できません。
既にセーブデータがある場合はご注意ください。

アクション画面の見かた

エナジーゲージ
太陽銃を使うためのエネルギーです。太陽の光で自然に回復しますが、急速チャージをすることもできます。➡ P22

ステータスアップ表示
ステータスポイントの割り振りが可能であることを表示します。➡ P37

トランスゲージ
主人公がソルジャンゴ、ダークジャンゴになるために必要なゲージです。➡ P24

アイテム効果
アイテムの効果時間を示します。➡ P30

スペシャルアクション
特別なアクションをすることができます。➡P24～27

アイテム
宝箱を開けるなどして手に入れたアイテムがアイコンで表示されます。

ライフゲージ
敵の攻撃を受けるなどしてゲージがなくなるとゲームオーバーです。

スタンド残量
太陽スタンドに貯まっているエナジーの残量を表示します。

暗黒ゲージ
敵の残存エネルギーを表示します。

敵のレベル
敵のレベルを表示します。

マーカー
出入り口をわかりやすく表示します。コンフィグで非表示にもできます。➡ P39

武器
セットした武器で攻撃することができます。太陽銃（フレーム）、ソードがあります。➡P32～35

太陽銃レンズ
太陽銃（フレーム）をセットした場合のみ表示されます。➡ P32

太陽ゲージ
太陽センサーが感知した、現在の太陽の光の強さです。
ゲージが多いほどエナジーのチャージが早くなります。

アクションの紹介

移動

進みたい方向に**＋ボタン**を押します。

棺桶を運ぶ　Ⓐ 押しつづける ＋

棺桶の近くで**Aボタン**を押して棺桶をつかみ、そのまま**＋ボタン**を動かすと、棺桶を運ぶことができます。**Aボタン**を放したり、敵の攻撃を受けると解除されます。

張りつき

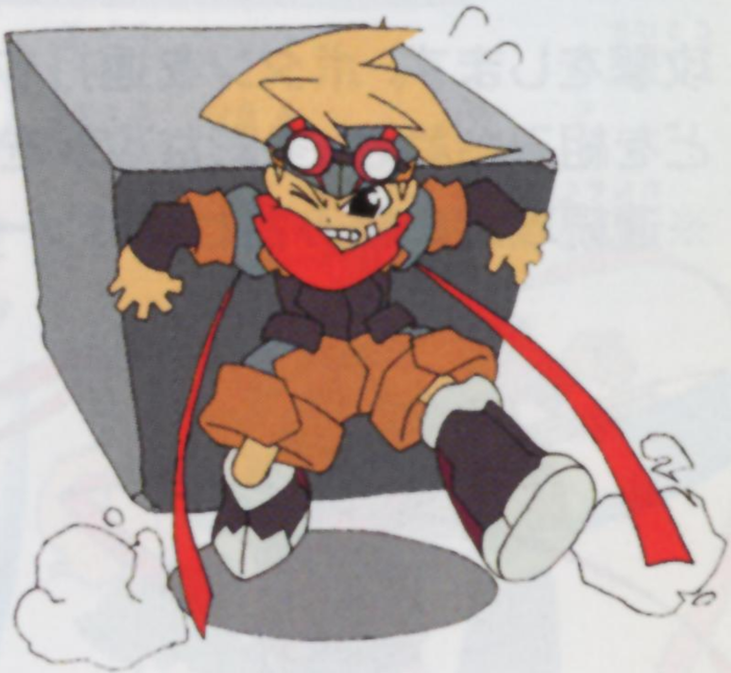
壁に張りつくことで敵の攻撃を避けたり、視界を持たない敵をやりすごすことができます。また、矢印の方向に**＋ボタン**を動かせば、壁に張りついたままの状態で音をたてずに移動することができます。

壁たたき　張りつき+Ⓐ

壁に張りついた状態でAボタンを押すと、壁をたたいて音をたて、敵をおびきよせることができます。

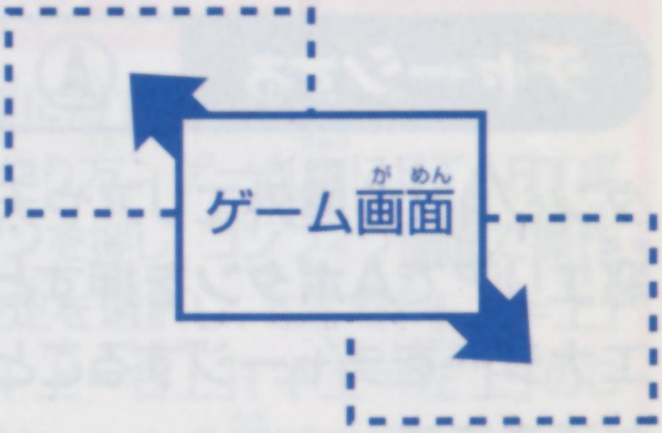
押す　✚押しつづける

木箱などの移動ブロックはブロックの方向に✚ボタンを押しっぱなしにすることで動かすことができます。



見回す　R押しつづける+✚

Rボタンを押しながら✚ボタンを動かすと、主人公の周囲を見回すことができます。敵の確認や、ルートの確認などに役立ちます。



アクションの紹介（つづき）

撃つ [太陽銃]　Ⓑ

太陽銃(フレーム)をセットし、Bボタンを押すと太陽銃を構え、放すと攻撃をします。

斬る [ソード]　Ⓑ

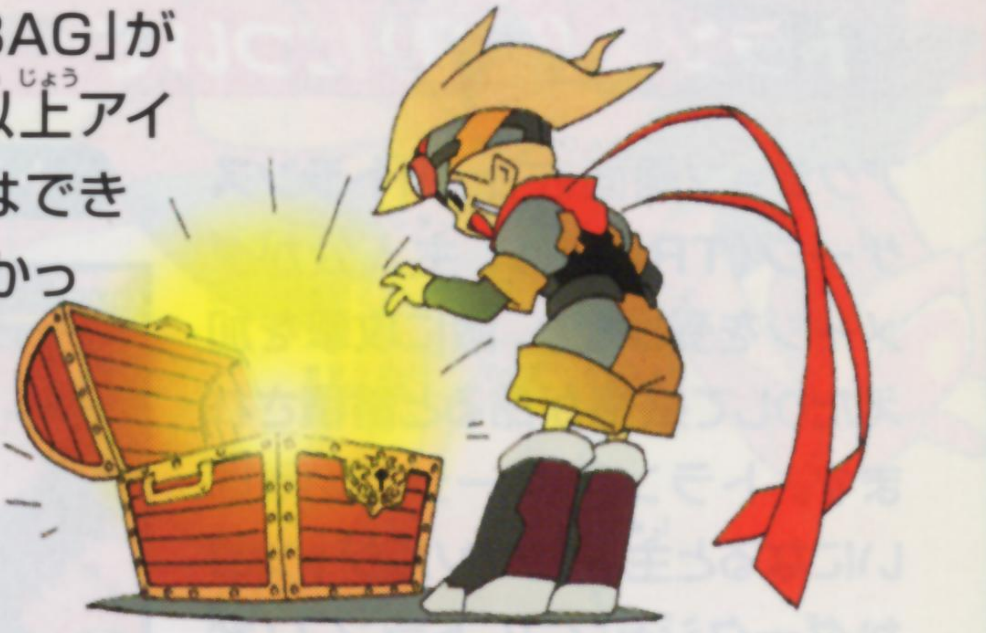
ソードをセットし、Bボタンを押すとソードを構え、放すと攻撃をします。ボタンを連打すると、横斬り、縦斬り、突きなどを組み合わせ、多彩な攻撃を繰り出します。
※連続攻撃の組み合わせはソードによって異なります。

チャージする　Ⓐ

ダンジョンの屋外エリアや天窓エリアでAボタンを押すとエナジーをチャージすることができます。

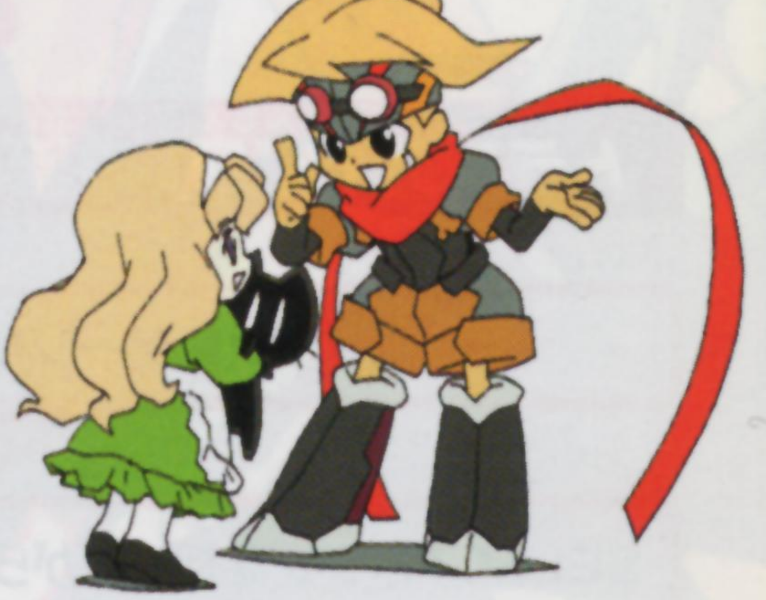
宝箱を開ける Ⓐ

宝箱の近くで**Aボタン**を押すとアイテムを手に入れることができます。ただし、アイテム画面の「ITEM BAG」がいっぱいだと、それ以上アイテムを入手することはできません。入手できなかったアイテムは宝箱にもどります。



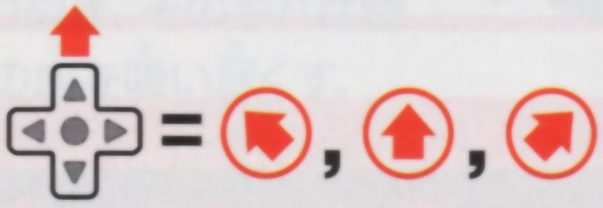
話しかける Ⓐ

キャラクターの頭の上に吹き出しが出ている状態で**Aボタン**を押すと、そのキャラクターに話しかけることができます。カウンター越しに話しかけることができるショップあります。



自分にあった斜め入力を設定

斜め入力が苦手な場合、ゲーム画面に対する+ボタンの入力方向をオプションで変更できます。



＜やり方＞ゲーム中に**STARTボタン**を押し、コンフィグ画面で操作設定を選択し、ここで「**+**上=上」「**+**上=右上」「**+**上=左上」の3パターンから選びます。

スペシャルアクションの紹介

トランス（変身）について

アクション画面左上の「**トランスゲージ(TRC)**」は、主人公がダメージを受けたり、敵に攻撃を加えたりして感情が昂ると蓄積されます。トランスゲージがいっぱいになると主人公はソルジャンゴかダークジャンゴにトランス（変身）することができます。

トランスゲージ

スペシャルアクションアイコン

トランス（変身）の流れ

トランスゲージがいっぱいになる。

▼

SELECTボタンを押しながらLボタンを押して『スペシャルアクション』に『**トランス・ソル**』（　）か、『**トランス・ダーク**』（　）を選択した上で**Lボタン**を押すと、トランス（変身）!!

▼

トランスゲージがなくなるかもう一度**Lボタン**を押すと、元にもどる。

※ソルジャンゴにトランス（変身）中はエナジーゲージが回復します。
※トランス（変身）中はアクションが専用のものに変化します。

ソルジャンゴ

「大いなる力」によって、太陽少年「ジャンゴ」と太陽の使者「おてんこさま」が太陽の化身へと合身した姿。その光は暗黒物質「ダークマター」を浄化焼却し、自らのエナジーをも回復させる。

かつてその身に受けた「ヴァンパイアの血」によって、太陽少年「ジャンゴ」がヴァンパイアへと変身した姿。そのツメはあらゆるものを切り裂き、そのキバは標的の血を吸い尽くす。

ダークジャンゴ

スペシャルアクションの紹介（つづき）

ソルジャンゴの攻撃

ソルプロミネンス Ⓐ

回転しながら広範囲に攻撃できます。多数のザコ敵に囲まれたときに有効です。

ソルフレア Ⓑ

敵一体に強力な体当たり攻撃をします。タイミングよくボタンを押すことで連続攻撃も可能です。

ダークジャンゴの攻撃

ダーククロウ Ⓐ

広範囲に切り裂き攻撃ができます。多数のザコ敵に囲まれたときに有効です。

ダークファング Ⓑ

敵一体に吸血攻撃をし、ライフを吸収します。タイミングよく連打することで連続攻撃も可能です。

パイルトラップ

冒険の途中であるアイテムを手に入れると、棺桶バイクを「パイルトラップ」として利用できるようになります。「パイルトラップ」は携帯型の「パイルドライバー」で、離れた場所から敵モンスターを攻撃することができます。また、パイルトラップで倒した敵モンスターからは確実にアイテムを手に入れることができます

■ セット

SELECTボタンを押しながら**Lボタン**を押してスペシャルアクションにパイルトラップ（ ）を選択した上で、**Lボタン**を押すと足元にパイルトラップをセットします。もう一度**Lボタン**を押すと解除します。

■ 発動!

パイルトラップをセットした状態で**Aボタン**を押しっぱなしにすると、太陽パイルを放射して敵モンスターにダメージを与えることができます。ただし、パイルトラップの発動には太陽スタンドのエナジーが必要です。トランスゲージの下に表示される数字が太陽スタンドのエナジー残量となり、太陽パイルを放射するごとにエナジーを消費します。

ダッシュ

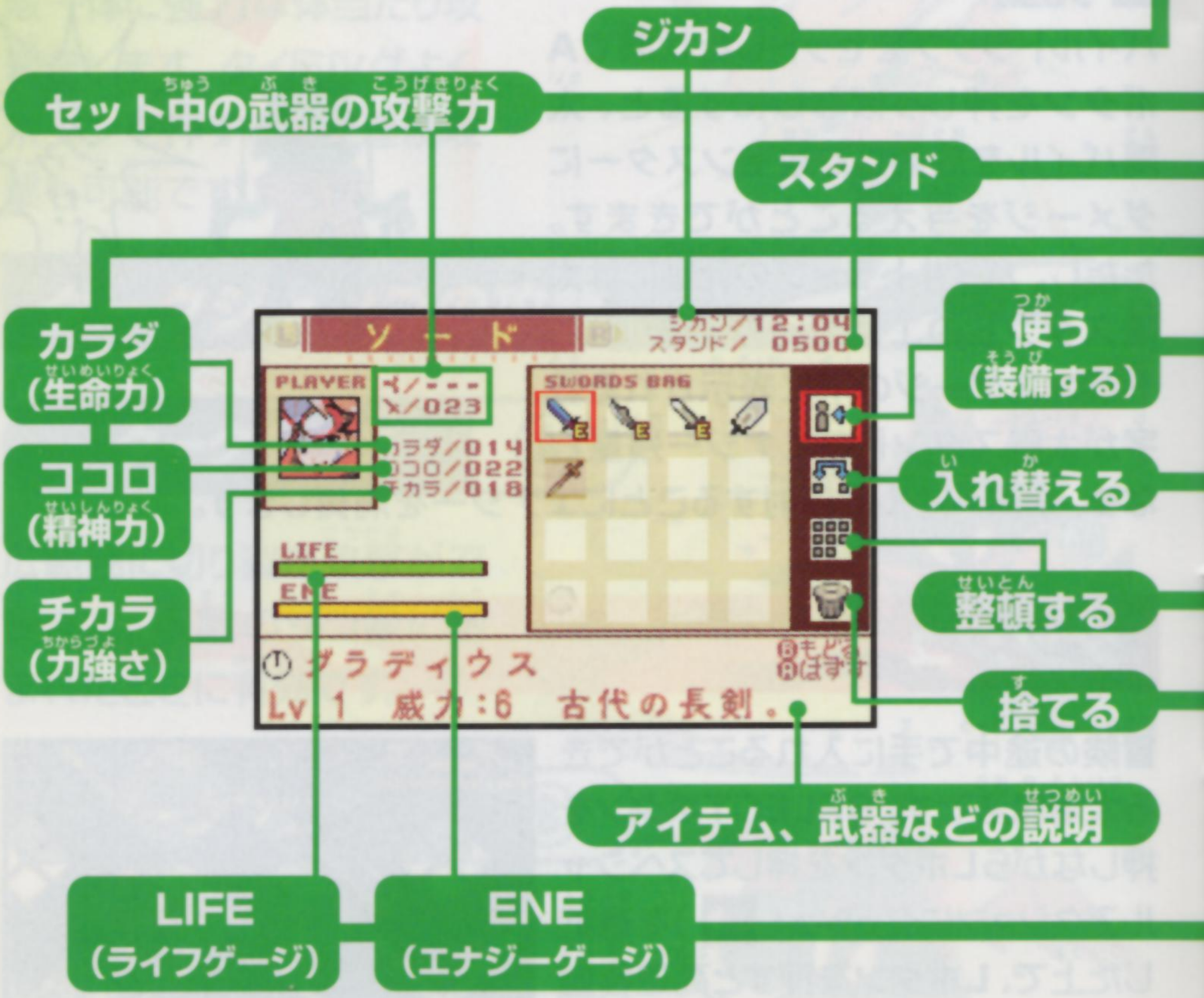
冒険の途中で手に入れることができる太陽魔法です。**SELECTボタン**を押しながら**Lボタン**を押してスペシャルアクションにダッシュ（ ）を選択した上で、**Lボタン**を押すと高速移動をします。ただし、太陽ゲージが0のときは使用できません。

メニュー画面の見かた

アクション画面で**START**ボタンを押すとポーズになり、メニュー画面が表示されます。メニューは全部で10項目あり、**L**ボタンまたは**R**ボタンで表示を切り替えることができます。詳しい内容は次のページのメニュー一覧からそれぞれを参照してください。
Bボタンで、メニュー画面からアクション画面にもどります。

メニュー画面の基本

ソードメニューを例に、メニュー画面の基本項目を説明します。



メニュー一覧

マップ……………………P40	アクセサリー………P38
アイテム…………………P30	ステータス …P36～37
貴重品 …………………P31	コンフィグ…………P39
太陽銃…………P32～33	スリープ……………P39
ソード…………P34～35	セーブ………………P39

■ジカン
現在の時間です。

■スタンド
太陽スタンドに預けてあるエナジーの残量です。

太陽スタンドについて ➡ P41

■セット中の武器の攻撃力
セット中の武器で攻撃した場合の攻撃力です。

太陽銃について ➡ P32　ソードについて ➡ P34

■カラダ(生命力)／ココロ(精神力)／チカラ(力強さ)
ジャンゴのステータスです。

スタータスについて ➡ P36

■使う(装備する)／入れ替える／整頓する／捨てる
アイテム、貴重品、太陽銃、ソードの各メニューで表示されます。**+ボタン**の上下と**Aボタン**でコマンドを選択、決定し、次にアイテムや武器を選びます。なお、貴重品と太陽銃のメニューには「捨てる」がありません。

■LIFE(ライフゲージ)／ENE(エナジーゲージ)
ジャンゴのライフゲージと、太陽銃を使うために必要なエナジーの残量です。

LIFE、ENEについて ➡ P18～19

アイテム

アイテムメニューの見かた

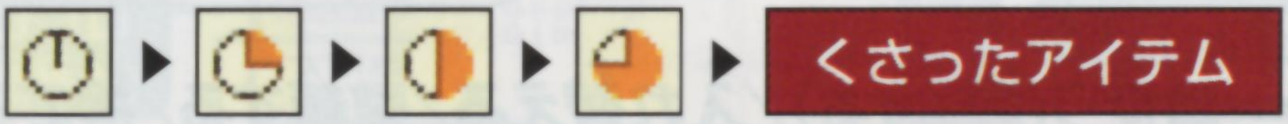
宝箱を開けるなどして手に入れた**アイテム**を確認したり使ったりできます。それぞれ**+ボタン**で選び、**Aボタン**を押して使ってください。アイテムによってダメージメーター(※)がついています。

ITEM BAG (アイテム バッグ)

持っているアイテムを確認できます。持てるアイテムの数は16個までです。

※ダメージメーター

太陽の果実などのアイテムは名前の前にダメージメーターが表示されます。太陽の光を浴びるとメーターが欠けていき、メーターがなくなると「くさったアイテム」に変化します。



アイテムの一例

大地の実
ライフを中回復する。

太陽の実
エナジーを中回復する。

くさった実
ライフは回復するが…

回復薬
ライフを小回復する。

毒消し
毒化を治す。

転移の葉
ダンジョンの外に転移する。

貴重品

貴重品メニューの見かた

宝箱を開けたりして手に入れた貴重品を確認したり使ったりできます。それぞれ**＋ボタン**で選び、**Aボタン**を押して使ってください。※貴重品は捨てることができません。

**VALUABLES BAG
(バリュアブルス バッグ)**

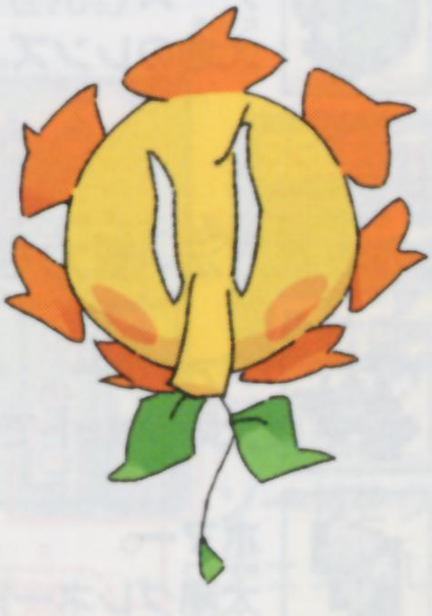
持っている貴重品を確認できます。持てる貴重品の数は16個までです。

貴重品の一例

ベクターコフィン
究極の棺桶。棺桶バイクの収納と闇の一族「イモータル」の封印が可能。

赤のカギ
赤銅製のカギ。赤の扉を開ける。

太陽の果実などのアイテムを腐らせたくないのならサン・ミゲルの「ホーム」にいるスミレに預けるといいぞ。



太陽銃（ガン・デル・ソル）

主人公が持つ遠距離用の武器で、攻撃するごとにエナジーを消費します。また、「レンズ」と「フレーム」を交換することでカスタマイズできます。レンズとフレームはメニュー画面でそれぞれ8つまで装備できます。

■ レンズ

太陽銃の攻撃属性（P59参照）を決めます。敵の苦手とする属性で攻撃することで通常の倍近くのダメージを与えることができます。

レンズの一例

フレイム
炎のレンズ。フロスト属性の敵に効果的。

アース
大地のレンズ。植物を元気にする効果もある。

■ フレーム

太陽銃の攻撃方法、威力などを決めます。

フレームの一例

ファイター
太陽ショットで敵にダメージを与える。

ボマー
太陽グレネードによって複数の敵にダメージを与える。

太陽銃メニューの見かた

レンズとフレームを確認したり、装備できます。**＋ボタン**で選び、**Aボタン**で装備してください。解除するにはもう一度**Aボタン**を押します。アクション画面では、さらに**クイックチェンジ**(※)で使用するレンズとフレームを切り替えることができます。

※武器のクイックチェンジ

アクション画面（P18～19参照）で**SELECTボタン**を押している間、装備中の武器がタテ一列に表示され、そのままの状態で**Rボタン**で太陽銃（フレーム）とソードを**Bボタン**でレンズを切り替えることができます。（ソードを選択中はレンズは表示されません。）

SELECTボタン ＋ Bボタン

レンズをクイックチェンジし、攻撃属性を変えます。

SELECTボタン ＋ Rボタン

太陽銃（フレーム）、**ソード**をクイックチェンジします。

ソード

主人公がもつ近距離用の武器です。使い続けることでダメージが貯まり、最後には折れてしまいます。ソードメニューで確認したり、装備することができます。**＋ボタン**で選び、**Aボタン**で装備してください。解除するにはもう一度**Aボタン**を押します。アクション画面では、クイックチェンジ（P33参照）で使用するソードを切り替えることができます。

タイプ

ソードには以下の5つのタイプがあります。

- ■ ***直剣タイプ***……………… 突き攻撃に特化したソード（例：レイピア）
- ■ ***曲刀タイプ***…… 横斬りと突きに適したソード（例：ブロンズエッジ）
- ■ ***刀タイプ***…………………………………… 万能型のソード（例：陽炎）
- ■ ***長剣タイプ***…… 横斬りと縦斬りに適したソード（例：ブロードソード）
- ■ ***大剣タイプ***…………… 縦斬り攻撃に特化したソード（例：黒金の剣）

Lv.（レベル）

ソードにはそれぞれLv.（レベル）があり、主人公がそのレベルに達していないと、装備することができません。

威力

威力とは、ソードの基本的な強さを表します。

ランク

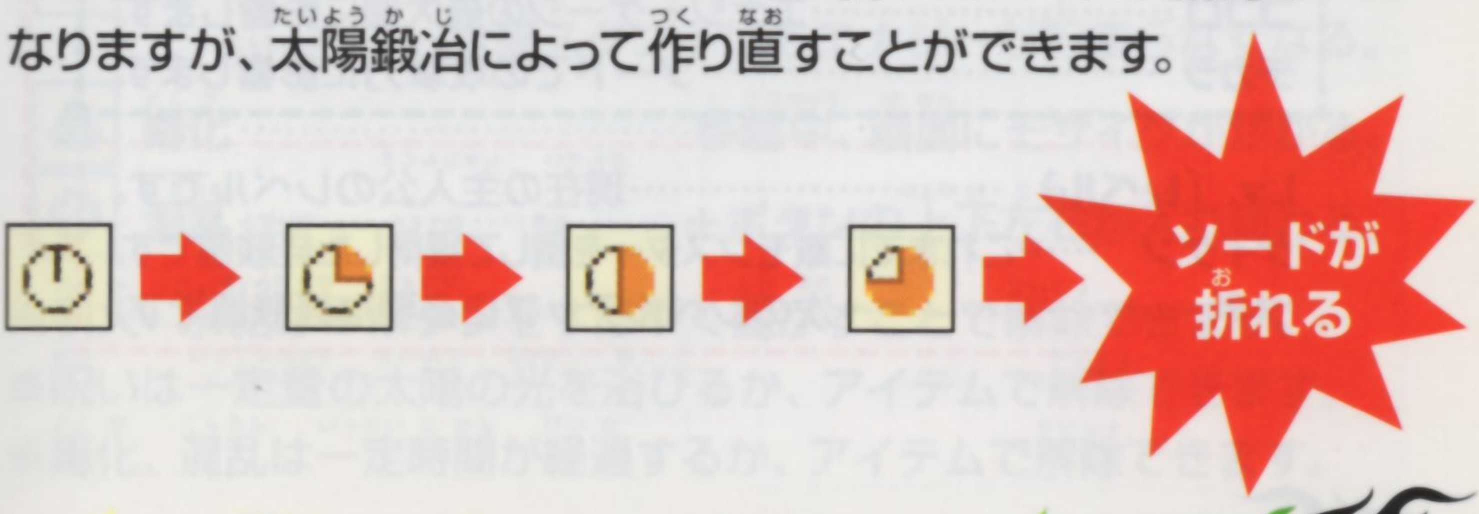
ランクとはそのソードの成長具合を表します。ランクが上がると、連続攻撃がより強力なものに変化します。ランクは3段階あり、ランクが上がったソードは名前の後に数字が付きます。

SP（特殊効果）

SPとは一部のソードが持つ特殊効果です。"敵をマヒさせる"など、さまざまな効果があり、太陽鍛冶で合成することにより、付けることができます。SPの付いたソードは名前の後に「SP」が付きます。

ダメージメーター

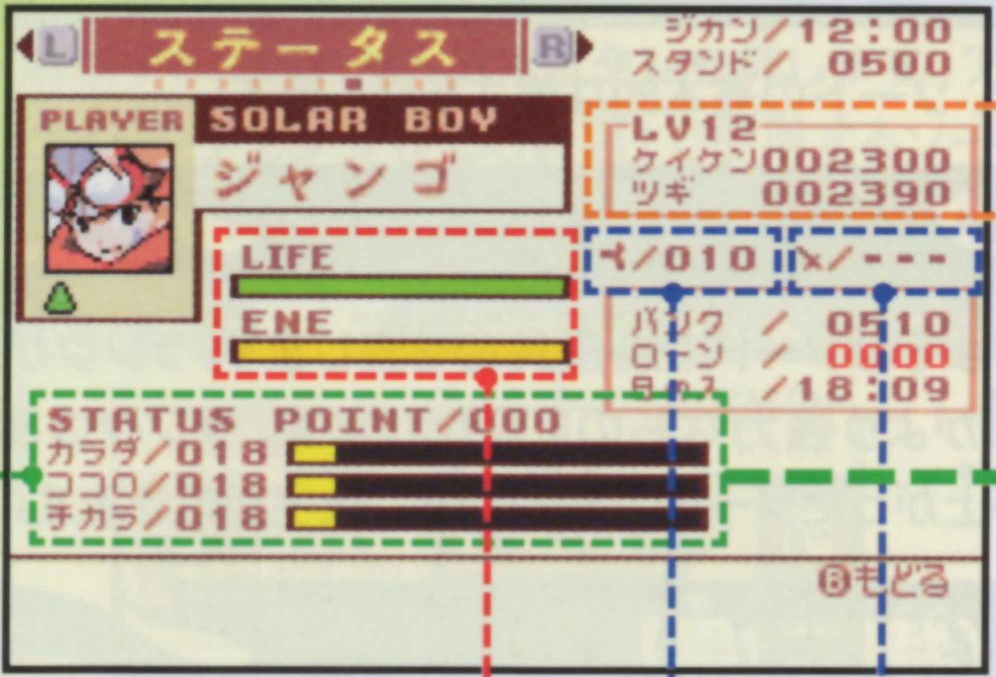
ソードは名前の前に「ダメージメーター」が表示されます。このダメージメーターはソードを使ううちに欠けていき、メーターがなくなるとそのソードは折れてしまいます。折れたソードは威力が1になりますが、太陽鍛冶によって作り直すことができます。



ステータス

ステータスメニューの見かた

主人公の詳しい能力を確認することができます。



セット中の**太陽銃**の攻撃力

セット中の**ソード**の攻撃力

LIFE（ライフ）………ゲージがなくなるとゲームオーバーです。
ENE（エナジー）…………………………太陽エネルギーです。

STATUS POINT(ステータスポイント)…………………………
レベルアップ時に獲得し、以下3つの能力に振り分けて強化することができます。
カラダ…………………………ライフゲージの最大値に影響します。
ココロ………………………エナジーゲージの最大値に影響します。
チカラ…………………………ソードでの攻撃力に影響します。

Lv.（レベル）………………………現在の主人公のレベルです。
ケイケン……これまでに敵モンスターを倒して獲得した経験値です。
ツギ………………………次のレベルアップに必要な経験値です。

ステータスポイントの割り振り

経験値を貯めてレベルアップするとステータスポイントを獲得します。アクション画面においてライフゲージ上部に「STATUS UP OK」と表示されたら、ステータス画面でステータスポイントを3つの能力に割り振って強化してください。

▼ステータスポイント獲得の表示

ステータスポイントの割り振りかた

＋ボタンの上下で「カラダ（生命力）」「ココロ（精神力）」「チカラ（力強さ）」を選び、**＋ボタン**の左右で割り振るポイントを調節してください。
最後に**Aボタン**を押して割り振り完了です。

黄色部分……主人公自身のポイント
水色部分……新たに割り振られるポイント
オレンジ部分……アクセサリーによる上昇分。はずすとなくなる。

ステータス異常一覧

引火……少しずつライフを奪われる。
氷結……移動が遅くなる。
呪い……太陽チャージができなくなり、太陽スタンドにもエナジーが貯まらなくなる。
毒化……移動中、画面にモザイクがかかる。
混乱……**＋ボタン**の上下左右が入れ替わる。

※引火・氷結は**＋ボタン**をすばやく動かすことで解除できます。
※呪いは一定量の太陽の光を浴びるか、アイテムで解除できます。
※毒化、混乱は一定時間が経過するか、アイテムで解除できます。

アクセサリー・コンフィグ スリープ・セーブ

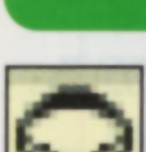
アクセサリーメニューの見かた

アクセサリーは、装備することで主人公のステータスを上げたり、特殊な効果を得ることができます。アクセサリーメニューで確認したり、装備できます。ただし、「頭」、「胴」、「腕」、「脚」の各部位に1つずつしか装備できません。**＋ボタン**で選び、**Aボタン**で装備してください。解除するにはもう一度**Aボタン**を押します。

太陽鍛冶でソードと合成!

太陽鍛冶(P46～47参照)ではソードとアクセサリーを合成し、新たなソードを作り上げたり、そのソードのランクを上げたり、SP(特殊効果)を付けることができます。

アクセサリーの一例



サークレット
魔法石の付いた頭環。

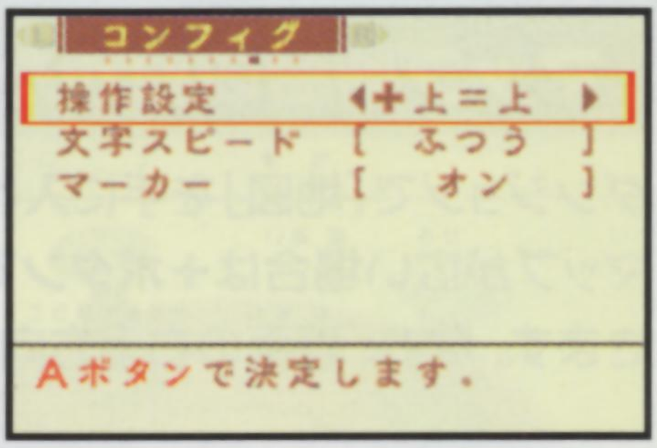
パワーリスト
重りの入った腕輪。

レザーアーマー
革の鎧。

鉄ゲタ
鉄製の下駄。

コンフィグ

ゲームについて以下の3つの設定ができます。



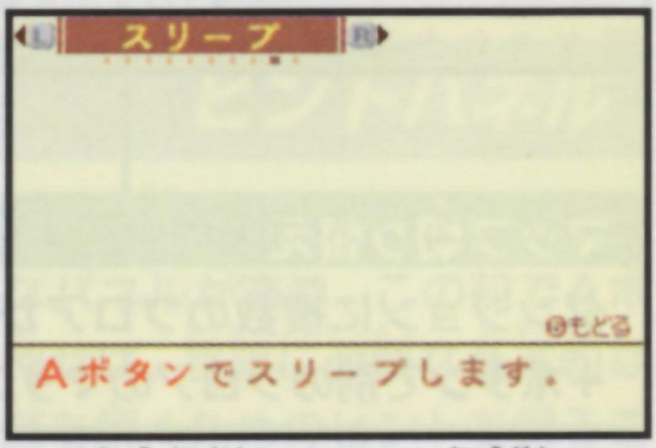
操作設定 アクション画面で移動中に✚ボタンの上の操作で主人公が動く方向を、上／右上／左上に設定します。斜め入力が苦手な場合は右上がオススメです。

文字スピード 文字を表示する速さを「ふつう」「はやい」「おそい」から選びます。

▼マーカー

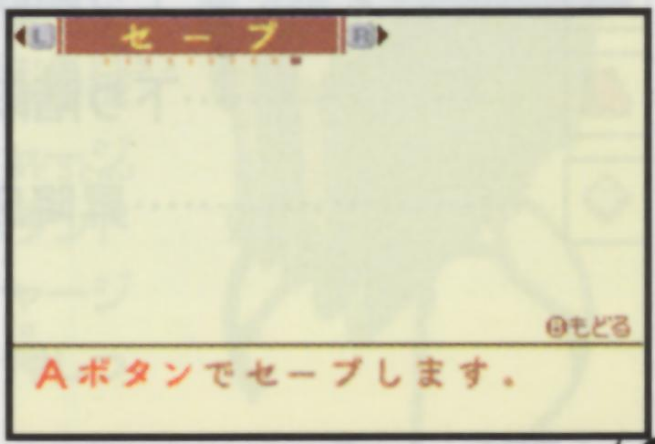
マーカー ダンジョン内で出入りできる場所に矢印を表示する場合は「オン」、表示しない場合は「オフ」を選んでください。

スリープ



画面表示を消して省電力モードにし、ゲームを中断できます。**SELECTボタン+Lボタン+Rボタン**を押すともとの画面にもどります。短時間のゲーム中断に便利ですが、電池がなくなると電源を切ったのと同じ状態になりますので、長時間ゲームを中断する場合には、必ずセーブして電源を切ってください。

セーブ

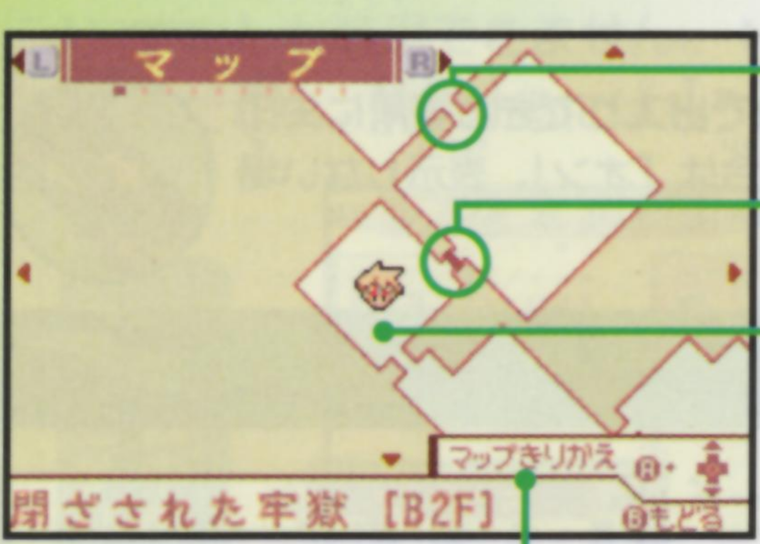


「セーブ」で、現在のプレイデータを保存します（P16参照）。なお、セーブデータは1つしかありません。上書きすると以前のデータが消えてしまうので、ご注意ください。

マップ

マップ画面の見かた

ダンジョンで「地図」を手に入れるとマップを見ることができます。マップが広い場合は**＋ボタン**で画面をスクロールさせることができます。なお、画面の右上方向が北になります。



通れる道

現在通れない道

主人公のいるエリア

主人公のフェイスマークで表示します。

マップ切り替え

ダンジョンに複数のフロアがある場合、**Aボタン**を押しながら**＋ボタン**で別のフロアのマップを切り替えることができます。

マップ中の記号

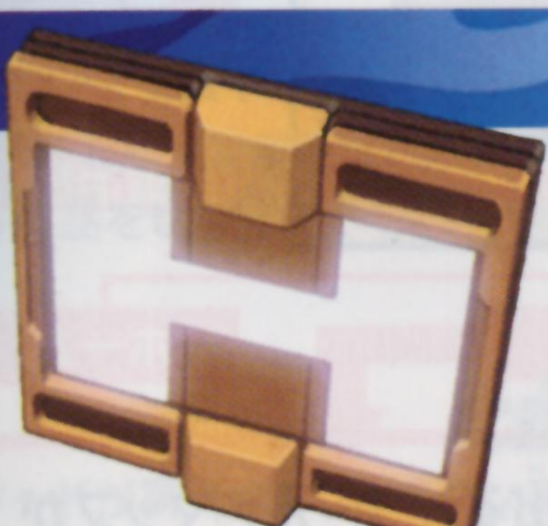
- ……ダンジョンの出入口
- ……………………上り階段
- ……………………下り階段
- ……………………昇降床
- ……………………ボス部屋
- ……………ワープ魔方陣
- ………棺桶のあるエリア
- ……………太陽スタンド

ギミック紹介

パイルドライバー

敵ボスを浄化するのに必要な装置です。中央にあるマークに敵ボスを封印した棺桶をセットし、4つのジェネレーターを太陽銃で撃ってセットした上で、光った紋章の上で**Aボタン**を押すと起動します。ただし、パイルドライバーを起動するには太陽の光が必要です。

ヒントパネル



ダンジョンの中にはいたるところにこのようなパネルがあり、この前で**Aボタン**を押せば、冒険に必要な基本的な知識や謎を解くためのヒントを得ることができます。

太陽スタンド

太陽センサーがキャッチした太陽の光をエナジーとして自動的に貯めておいてくれる機械です。貯まったエナジーはいつでもチャージできます。夜でもチャージ可能です。スタンドの上の数字がエナジーの残量です。チャージをするにはスタンドの前で**Aボタン**を押しっぱなしにします。

サン・ミゲル

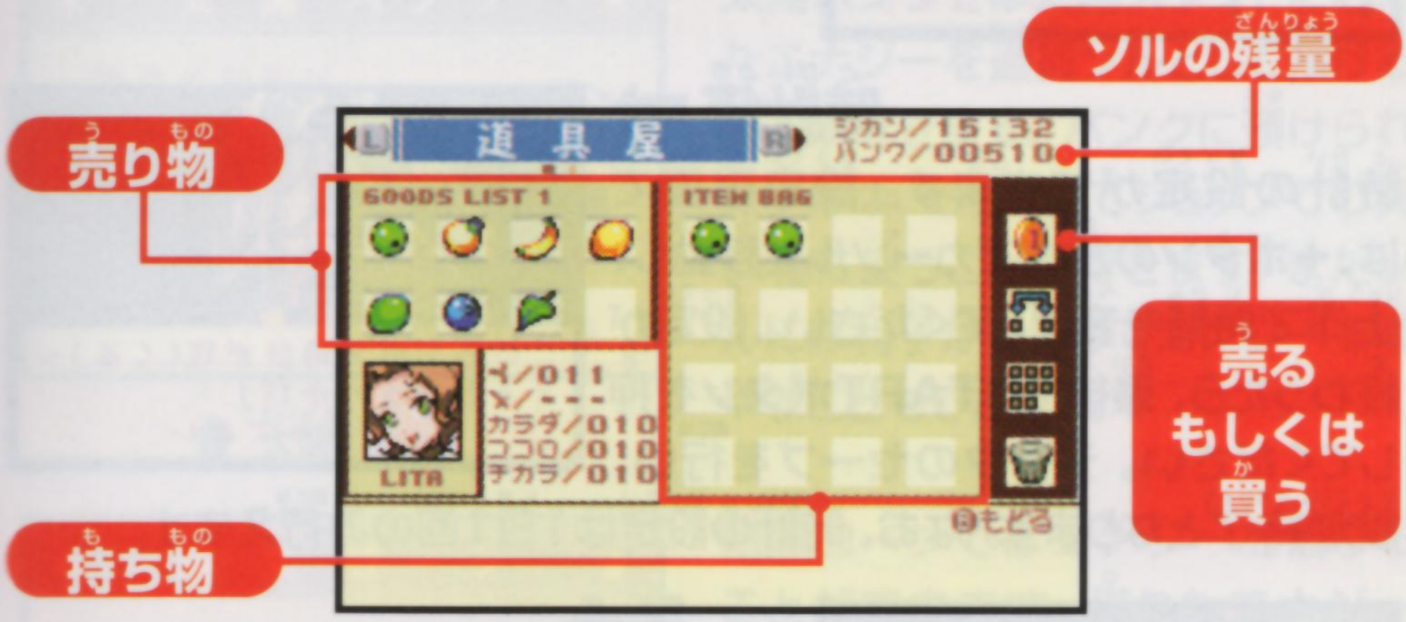
物語を進めるうちに、太陽の街「サン・ミゲル」にたどり着きます。この街にはホーム（主人公の家）のほか、道具屋、武器屋、アクセサリー屋、鍛冶屋、バイクアクションのできるガレージと、いろいろな施設があります。**＋ボタン**、もしくは**L・Rボタン**でカーソルを動かして選択し、**Aボタン**を押して入ります。

ワールドマップ

街を出るとワールドマップが表示されます。ワールドマップ上でサン・ミゲルおよび各ダンジョンを見ることができます。各ダンジョンへはカーソルを動かして選択し、**Aボタン**を押して入ります。冒険を進めることで入ることのできるダンジョンは増えていきます。

ショップ

各ショップに入って店員に話しかけると、太陽バンク(P45参照)に預けてあるソル(エナジー)でアイテムやソード、アクセサリーを買うことができます。余分なアイテムを売ることもできます。ただし、装備中のソードやアクセサリーは売ることができません。



道具屋 ➡

回復アイテムやサポートアイテムが買えます。**Lボタン**または**Rボタン**で表示する商品を切り替えてください。

武器屋 ➡

ソードが買えます。**Lボタン**または**Rボタン**で表示する商品を切り替えてください。

アクセサリー屋 ➡

アクセサリーが買えます。**Lボタン**または**Rボタン**で表示する商品を切り替えてください。

その他のサン・ミゲルの施設

← ホーム(主人公の家)

主人公の自宅です。持っているアイテムを倉庫に預けることができます。なお、倉庫に預けたアイテムは取り出すまで太陽の光の影響を受けません。

時計塔 ➡

時計の設定ができます。設定画面では、**+ボタン**の左右でカーソルを移動し、上下で時間を変更してください。設定が終わったら、最後に**STARTボタン**を押してください。データのセーブを行い、設定終了となります。なお、時計の設定は1日1回のみ行えます。

← 宿屋

「太陽ダケ」でライフを「天窓」でエナジーを回復することができます。

図書館 ➡

さまざまな冒険の記録を見ることができます。

← ガレージ

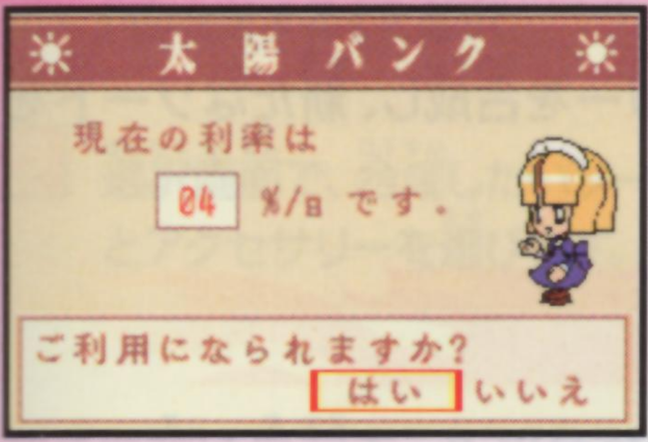
棺桶バイクのガレージです。バイクアクションをプレイすることができます。
(詳しくはP48へ)

太陽鍛冶によってソードとアクセサリーを合成し、新たなソードを作り出すことができます。(詳しくはP46〜47へ)

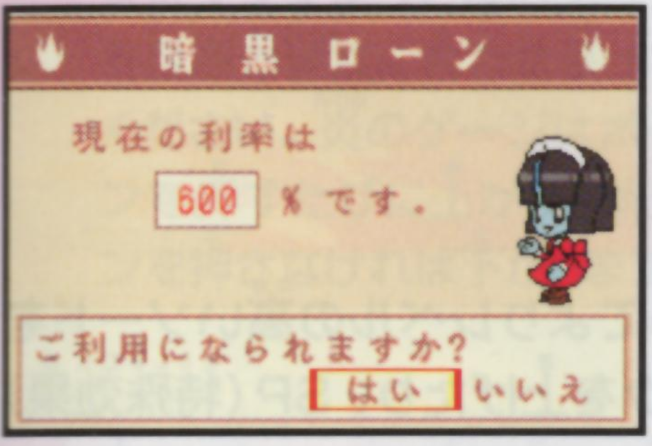
鍛冶屋 ➡

太陽バンクと暗黒ローン

太陽バンクと暗黒ローン



⬆太陽バンク



⬆暗黒ローン

太陽バンクでは太陽スタンドに貯めたエナジーを通貨ソルとして預けることができます。バンクに預けられたソルは、お金としてショップでの買い物に使うことができます。またソルには利子がつくのでエナジーを増やすこともできます。

暗黒ローンではエナジーを借りることができます。借りたエナジーは3日後太陽バンク、もしくは太陽スタンドから自動的に引き落とされます。返済できない場合は後日『**おしおき部屋**』へ強制送還されてしまいます。ご利用は計画的に。

暗黒カード

冒険の途中で手に入ります。貴重品画面で暗黒カードを使うと、「**やり直し**」と「**暗黒ローン**」の呼び出しの2つのサービスを受けることができます。「やり直し」では、暗黒ローンにソルを払って、エリアの始めからやり直すことができます。「暗黒ローン」では暗黒ローンを利用することができます。

太陽鍛冶

太陽鍛冶とは

太陽鍛冶では、ソードとアクセサリーを合成し、新たなソードを作ることができます。

鍛冶の結果

太陽鍛冶で作ったソードは組み合わせによって結果が変わります。また、うまく鍛えられたかどうかでダメージメーター(→P35参照)の欠け具合が変わります。

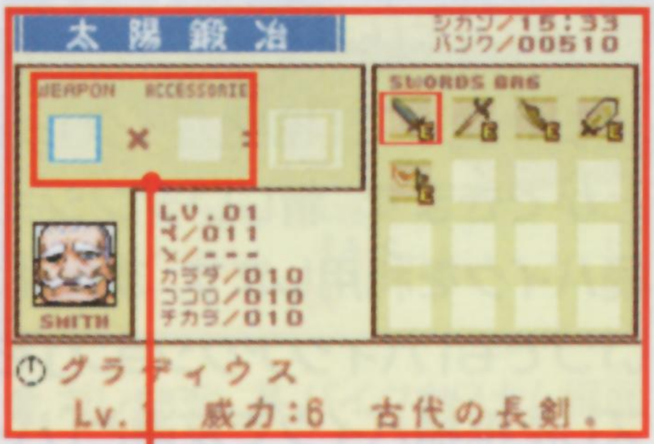
合成の種類

組み合わせるアクセサリーによってよりレベルの高いソードを作り上げたり、そのソードのランクを上げたり、SP(特殊効果)を付けることができます。

合成の一例

太陽鍛冶の流れ

太陽鍛冶では、炉の温度を操作して適切な温度でソードを鍛えるという作業を、1分間くり返します。

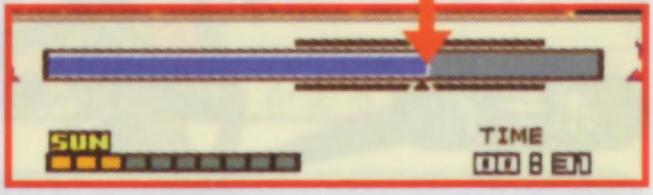


合成するソードとアイテム

1 鍛冶屋のスミスに話しかけ、「鍛冶をする」を選択。

2 選択画面で、合成したいソードとアクセサリーを選びます。

目標の温度



3 ソードを炉で熱します。**Aボタン**を使って炎のゲージを目標の温度に合わせ続けてください。炎のゲージはボタンを押すたびに上がり、ボタンを押さなければ下がります。

⬆ 目標の温度でタイミングよく押そう！

4 炉からソードを取り出して鍛えます。ハンマーのゲージが目標の温度に合ったところでタイミングよく**Aボタン**を押してください。
ゲージが左右に動く間、この操作をくり返しましょう。

5 3と4をくり返し、1分たつと太陽鍛冶が終了します。合成したソードとアクセサリーはなくなり、新たなソードが完成します。

炎とハンマー、2つのゲージの動きは太陽ゲージの値に左右されます。

バイク[カスタマイズ]

旅の相棒、棺桶バイク!

冒険の途中で「棺桶バイク」というマシン(乗り物)を手に入れることができます。新しいダンジョン(ステージ)に向かうには、この棺桶バイクを利用します。また、「ガレージ」で「サーキット」を選べば、いつでも「バイクアクション」を楽しむことができます。カスタマイズした棺桶バイクで友達と「バイクバトル(通信対戦)」をすることも可能です(詳しくは→P52~53)。

バイクカスタムメニュー

カスタムの設定を変更することにより変化するバイクの能力値です。

- ●コウゲキ ……………… ウェポンの攻撃力
- ●ウェポンコスト ……………… ウェポンのエナジー消費量
- ●カソク ……………… バイクの加速力
- ●スピード ……………… バイクの基本的な速さ
- ●HP ……………… バイクの耐久力
- ●オプション ……………… オプションスロットの数
- ●ハンドル ……………… バイクの操作性
- ●ブレーキ ……………… バイクの制動性能
- ●ブーストコスト ……………… ブースト(一時的な加速)のエナジー消費量

自分だけのマシンを作れ!

棺桶バイクは、**フロント**、**ボディ**、**タイヤ**、**スペシャル**、**オプション**、**カラー**で構成されています。これらバイクのパーツは冒険の途中で見つけた宝箱から手に入れたり、サーキットやバイクバトルで手に入る「**バイクポイント**」との交換で手に入れることができます。

⬆ガレージ　⬇バイクカスタム画面

サン・ミゲルの「**ホーム**」もしくは「**ガレージ**」で「**カスタム**」を選択すると、集めたパーツで棺桶バイクをカスタマイズできます。カスタム画面では**+ボタン**で装備したいパーツを選択し、**Aボタン**で決定してください。

また、「**リネーム**」を選ぶことで、マシンの名前を変更することも可能です。

カスタム

■**フロント**……… 攻撃方法を決めるパーツです。パーツによってウエポンコスト(攻撃時のエナジー消費量)が異なります。

■**ボディ**………… 棺桶バイクの基本性能(カソク、スピード、HP、オプションのスロット数)を決めるパーツです。

■**タイヤ**………… ハンドルとブレーキの性能、ブーストコスト(ブースト時のエナジー消費量)を決めるパーツです。

■**スペシャル**…… 攻撃のほか、回復や防御などの特別なアクションを可能にするパーツです。

オプション

基本性能を引き上げたり、特別な効果を得ることのできるパーツです。

カラー

棺桶バイクのカラーを好きな色に変更することができます。

バイク【アクション】

バイクアクション画面

バイクアクションの基本画面です。

エナジーゲージ
エナジーの残量。エナジーは太陽の光で回復します。

タイム
経過時間

太陽ゲージ
→P19参照

スピード
現在のスピード

位置
コース上での現在の位置

HP
0になると棺桶バイクが爆発します。

敵
体当たり、爆弾などで攻撃してきます。

障害物
攻撃して破壊できます。ぶつかるとダメージを受けます。

リザルト画面

サーキットでゴールすると結果が表示されます。

ランク
成績評価です。S、A～Dまであり、Sが最高です。

タイム
ゴールまでにかかった時間です。

バイクポイント ゲームの成績により、**バイクポイント**が与えられます。バイクポイントはガレージにいる棺桶獣「**エレファン**」に話しかけることでアイテムやバイクのパーツと交換することができます。

棺桶バイクの操作方法

ハンドル ＋

ハンドリングは**＋ボタン**で行います。コース上での棺桶バイクの位置を操作することができます。

アクセル R

Rボタンはバイクのスピードを上げるアクセルの役割を果たします。押し続けることで一定のスピードまで加速し続けます。

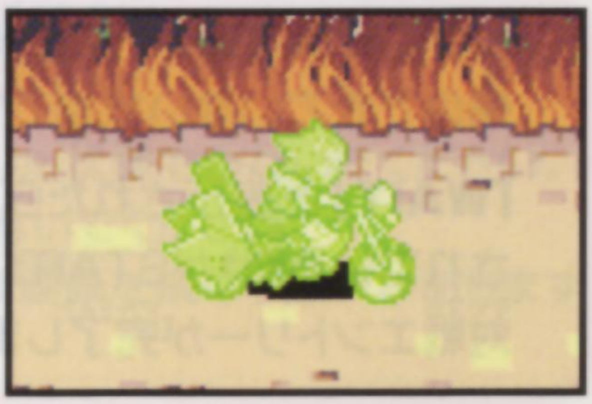
ブースト L

Lボタンを押すとブースト（一時的な加速）を起こします。一度押すと一定時間加速し続けます。
エナジーを消費します。

ウエポン Ⓑ

Bボタンを押すとウェポンによる攻撃を行います。攻撃方法は装備しているフロントによって異なります。
エナジーを消費します。

スペシャルウエポン Ⓐ



Aボタンを押すと装備しているスペシャルを使用できます。エナジーを消費します。

バイク[通信対戦]

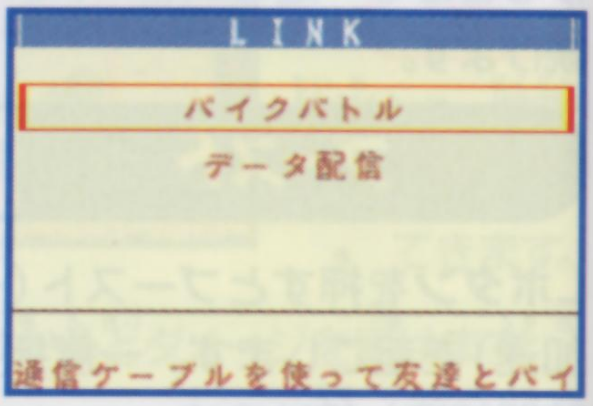
ライバルとバイクバトルで熱くなれ!

■ルール

カスタマイズした自分の棺桶バイクで、友達との通信対戦「バイクバトル」がプレイできます。同じコースを走り、先にゴールしたプレイヤーが勝ちとなります。

■バイクバトルの流れ

1 P54～55の「通信ケーブルのつなぎ方」にしたがい、通信ケーブルをつなぎます。※バイクバトルはワイヤレスアダプタには対応していません。



2 通信ケーブルの接続が完了したらゲームボーイアドバンスの電源を入れてゲームを開始し、タイトル画面で「LINK」を選択して、LINKメニューの「**バイクバトル**」を選択します。※LINK画面にはセーブデータが無いと入れません。

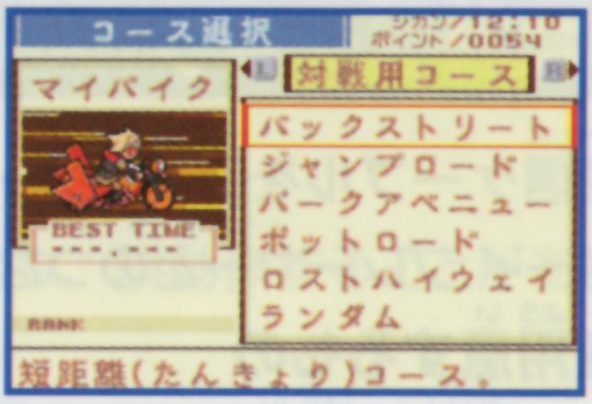
3 エントリー画面が表示されます。

WAIT…エントリー通信状態です。

NOT LINKED…未接続、通信準備のできていない状態です。

「WAIT」と表示されたら1P側(本体にむらさき色のプラグが接続されている側)がSTARTボタンを押すと**「ENTRY」**と表示され、対戦エントリーが完了します。

4 対戦エントリーが完了したら、1P側でコースの選択を行います(2P側は待機状態になります)。



5 コースを選択するとカスタム画面に入ります。作戦を立て、自分のマシンのカスタマイズをしましょう。先にカスタマイズが終わった側は相手のカスタマイズが終わるまで待機状態になります。

6 1P側、2P側ともカスタマイズが完了したら、いよいよバイクバトル開始です。お互いのテクニックを駆使して正々堂々と戦いましょう。

7 両方のプレイヤーがゴールすると対戦終了し、リザルト画面が表示されます。先にゴールした方が勝ちとなります。対戦の内容によって「**バイクポイント**」が割り振られます。バイクポイントは本編の「ガレージ」でアイテムやバイクのパーツと交換できます。

8 リザルト画面表示後、再戦するかどうかを聞かれます。「はい」を選択すると1P側はコース選択画面に移ります(2P側は待機状態になります)。「いいえ」を選択すると、累積リザルトが表示されます。

注意!(詳しくはP54~55の通信ケーブルのつなぎかたを参照)

- ●通信ケーブルは、必ず電源をOFFにした状態でつないでください。
- ●通信中は通信ケーブルを抜き差ししないでください。
- ●太陽の光の下での長時間のプレイは健康を損なう恐れがありますので避けてください。

■通信ケーブルのつなぎかた

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンス同士やゲームボーイ プレーヤーとのつなぎかたについて説明します。

■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイ プレーヤー（ニンテンドー ゲームキューブ・コントローラ含む）…………………………………… いずれか2台

  ※ニンテンドーDSは使用できません。

- 「新・ボクらの太陽　逆襲のサバタ」カートリッジ………2個
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル（AGB-005）………1本

■接続方法

1. 両方の本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 両方の本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、52～53ページをご覧ください。

■通信プレイに関するご注意

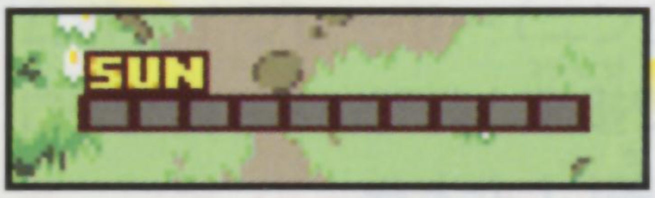
次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 指定以外の接続をされているとき。

※1Pは、本体にむらさき色のプラグが接続されている人になります。

冒険のヒント（1）

太陽ゲージがゼロでは…



⬆ 太陽ゲージがゼロの状態

「新・ボクらの太陽 逆襲のサバタ」は太陽の光を必要とするゲームですが、夜間のような太陽の光がない状況でも、プレイすることはできます。しかし、敵ボスを浄化するために「パイルドライバー」を使うにはどうしても太陽の光が必要になります。太陽ゲージがゼロの状態では「パイルドライバー」を起動することができず、敵ボスを浄化することができません。

屋外エリアと屋内エリアについて

屋外では太陽ゲージが明るい

天窓の下の太陽の光

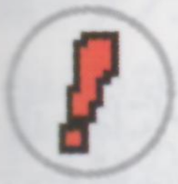
ダンジョンには**屋外**のエリアと**屋内**のエリアがあります。屋外エリアでは太陽センサーが感知した太陽の光が直接ゲームの中の世界に降り注ぐので、太陽の光があれば**太陽チャージ**ができます。屋内エリアでは太陽の光が届かないので、太陽センサーが太陽の光を感知していても太陽チャージをすることができません。ただし**天窓**の下には太陽の光が降り注ぐので太陽の光があれば太陽チャージをすることができ、太陽の光を苦手とする敵モンスターを誘い込めばダメージを与えることもできます。

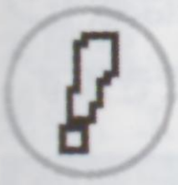
太陽の光によってゲームが変化する!

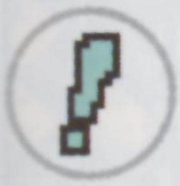
ダンジョン内の罠や仕掛けの中には太陽の光に影響を受けるものもあります。例えば天窓や太陽床は太陽の光で出現しますし、太陽の光が強いほど風が強くなるエリアもあります。また敵モンスターの中には太陽の光がないと油断して、隠していた姿を現わすものもいます。バトルドライブにおいては、パイルドライバーの起動に太陽の光が必要であるとともに太陽の光が強ければ強いほど太陽パイルの攻撃力が上がります。

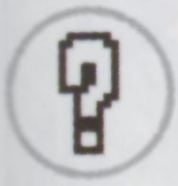
敵モンスターの出すマークについて

頭の上に出すマークによって、敵モンスターがどのような状態にあるかわかります。

 主人公を見つけたときに出ます。

 遠くに主人公を見たとき、物音を聞いたときなど、主人公の気配を感じたときに出ます。このときはまだ主人公を見つけてはいません。

 主人公を見つけたときに出ます。ただし、冒険の記録には影響しません。

 主人公を見失ったときに出ます。
「?」を出した敵は主人公を探すのをあきらめます。

主人公の攻撃などによりマヒしているときに出ます。
「★」がなくなると起き上がります。

冒険のヒント（2）

属性攻撃と背後攻撃

敵モンスターにはそれぞれ得意とする属性があり、その反対の属性を苦手とします。苦手属性での攻撃は敵モンスターに通常の倍近くのダメージを与えますが、属性攻撃をするにはそれぞれの属性の太陽銃のレンズと、太陽銃を使うためのエナジー（太陽エネルギー）が必要となります。

⬆ 得意属性で
ダメージダウン!?

⬆ 苦手属性で
ダメージアップ!!

⬆ その他の
攻撃では…

また、「グール」などダンジョン内を巡回している敵モンスターには、正面や横からの攻撃よりも背後からの攻撃が有効です。背後攻撃は敵モンスターをひるませると共に、より多くのダメージを与えることができます。

⬆ 正面からの攻撃では･･･

⬆ 背後攻撃でダメージアップ!!

属性について

属性とは主人公や敵モンスターなどの力の特徴を表すもので、ソルとダーク、フレイムとフロスト、クラウドとアースはお互いが反対属性となりますが、ルナには反対属性がありません。また属性を持たないことを無属性といいます。

ソル(太陽) ⟷ ダーク(暗黒)

フレイム(炎) ⟷ フロスト(氷)

クラウド(風) ⟷ アース(大地)

ルナ(月)

無属性

太陽虫と月光虫と暗黒虫

ダンジョン内で攻撃をすると地面から水晶のようなモノが生えてくることがあります。これは太陽タケノコといい、その中にはいろいろな精霊虫が潜んでいます。主人公のエナジーを回復させる**太陽虫**、ライフを回復させる**月光虫**、エナジーを吸い取ってしまう**暗黒虫**がいます。暗黒虫からは逃げなくてはなりませんが、他の精霊虫は**Aボタン**で近くに呼び寄せることができます。

何か光っている?

武器を使うと水晶のようなものが…

太陽虫だ! **A**ボタンで集めることができるぞ!

太陽虫　月光虫　暗黒虫

外でゲームを遊ぶときの注意!!

「ボクらの太陽」シリーズは太陽センサーで太陽の光を取り込み、そのエネルギーを利用してゲームを進めていくという、これまでに無い新しい要素を含むゲームです。太陽の光を求めて「外」でゲームを楽しむ人も多いことでしょう。ですが、外でゲームをプレイするときはいくつか気をつけなければならないことがあります。特に夏の暑い日や日差しが強い日は体調を崩すこともあるので注意が必要です。

「暑い日」に気をつけよう!

気温が高くて暑い日や、夏の雨上がりなど湿気が多くて「蒸し暑い日」は、外で遊ぶと体調を崩しやすいので注意が必要です。特に病気のとき、疲れているとき、睡眠不足のときや、心臓や腎臓が弱い人は、このような日に外で遊ぶのはやめましょう。また、体の調子が良いときでも、次のことに注意して遊びましょう。

- **長い時間続けて遊ばないようにしましょう**
- **疲れたら、風通しのよい涼しい場所で休みましょう**
- **スポーツドリンクなどでこまめに水分をとりましょう**

もしも症状がでたら

ゲームをプレイ中に、失神、めまい、頭痛、吐き気、疲労感、どうき(脈の乱れ)、筋肉のけいれんなどの症状を少しでも感じたら、すぐにゲームをやめて、涼しい日陰や室内で休むようにしましょう。休憩しても症状が続くようなら医師の診療を受けてください。

「日差しが強いとき」の注意

晴れた日は太陽の光に注意しましょう。晴れた昼間は、あまり暑くない日でも「日焼け」に注意が必要です。特に、海や湖、砂浜、山、雪の積もった場所は紫外線が強いので注意しましょう。日焼け止めを塗ったり、つばの広い帽子をかぶるなどして、日焼けしすぎないようにしましょう。また、強い日の光の下で、長い時間液晶画面を見ていると目をいためることがあります。まぶしいと感じたらプレイする場所を変えたり、液晶画面の角度を変えましょう。サングラスをつけるのも効果的です。ものが見にくい、涙が出る、目がかゆい、目が痛いなど、目に違和感を感じたときは、すぐにゲームを中断し、休憩を取りましょう。しばらく休憩を取っても症状がおさまらない場合は、早めに医師の診療を受けてください。

つばの広い帽子をかぶろう

日焼け止めを塗ろう

目をいためないように注意しよう

遊び場所について

外で遊ぶときは、遊ぶ場所にも注意が必要です。高いところに登ったり、歩きながらゲームを遊ぶと事故につながり大変危険です。また、人通りの少ない場所で一人で遊ぶのはやめましょう。病院や航空機の中など、電子機器の使用が制限されている場所では、その場所のルールに従って遊んでください。

太陽に当たりすぎるとジャンゴもダウン…「ボクらの太陽」シリーズの上手な遊び方

このゲームは太陽の光を必要としますが、強い日差しがあれば必ずしも有利というわけではありません。太陽センサーに直接強い日差しをあてると、すぐに「**オーバーヒート**(→P9)」してしまいます。オーバーヒートで主人公が倒れたら、サン・ミゲルのホームから冒険をやり直す必要があります。

⬆オーバーヒートで倒れた主人公

日影であっても場所によっては太陽の光は届いているので、十分にプレイすることが可能な場合もあります。部屋の中でも、窓辺であれば太陽の光は届いています(ガラスによっては、プレイできない場合もあります)。風通しがよく快適な場所で、かつ太陽光が届いている…そういう場所こそが「ボクらの太陽」シリーズを最も楽しめる場所です。

太陽ゲージを見ながら、快適にゲームを楽しめる自分だけの「ボクタイプレイス」を見つけて、「新・ボクらの太陽 逆襲のサバタ」をこころゆくまで楽しんでください。

天気が悪いときは…

お部屋の中で、遊びましょう。お部屋でも十分にゲームを楽しむことができます。ただし、適度に休憩を取ってください。もし、ゲームをプレイ中に、失神、めまい、頭痛、吐き気、疲労感、どうき(脈の乱れ)、筋肉のけいれんなどの症状を少しでも感じたら、すぐにゲームをやめましょう。症状が続くようなら医師の診察を受けてください。

パスワードについて

表示されたPASSWORDをコナミの「新・ボクらの太陽 逆襲のサバタ」オフィシャルホームページにあるパスワード入力画面で入力することにより、冒険の記録を見ることができます。入力方法や「新・ボクらの太陽 逆襲のサバタ」最新情報についてはコナミのホームページをご覧ください。

「新・ボクらの太陽 逆襲のサバタ」
ホームページアドレス
www.konami.jp/shinbok

データ配信について

タイトル画面のLINKメニューにある「データ配信」は、コナミ主催のイベント等でデータの配信を受ける際に使用します。配信するイベントについての詳しい情報は上記「新・ボクらの太陽 逆襲のサバタ」ホームページ、もしくはコナミのホームページの情報の更新をお待ちください。

ゲームボーイ プレーヤー 使用に関するご注意

ゲームボーイ プレーヤーで使用した場合、ゲーム画面によってはスクロール中に画面のブレを感じることがありますが、これはテレビ画面とゲームボーイアドバンスの液晶の表示仕様の差によるもので、故障ではありません。

当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為及び賃貸についてこれを一切許可しておりません。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています(リチウム電池内蔵)。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、セーブ中にニンテンドー ゲームキューブのリセットボタンを押す(ゲームボーイ プレーヤーで使用されている場合)、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

電池交換規定(カセット内蔵電池交換について)

- 取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合、発売日より1年間は無償、1年が経過した場合は有償にて電池交換をいたします。
- 発売日より1年間以内でも、使用上の誤り、不当な修理や改造、お買い上げ後の移動、輸送、落下や、天災地変、火災、公害、塩害、異常電圧などによる電池消耗は有償となります。
  尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。
- カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。その内容および、このソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。
- 上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。
  上記内容についてご不明な点等がございましたら、コナミお客様相談室にご連絡ください。

おことわり
コナミではお客様に、より安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのため、お買い上げ時期によって同一商品に多少の違いが生じる場合がございますので、ご了承ください。

「新・ボクらの太陽 逆襲のサバタ」は弊社(コナミ)のオリジナル商品であり、本ゲームソフトに関する著作権、商標権、その他の知的財産権は弊社が保有しております。

"新・ボクらの太陽 逆襲のサバタ" is an original game product created by KONAMI CORPORATION.KONAMI CORPORATION reserves the copyrights, trademarks and other intellectual property rights with respect to this game product.

"KONAMI" is a registered trademark of KONAMI CORPORATION.
"新ボクらの太陽"and"逆襲のサバタ" are trademarks of KONAMI CORPORATION.

050701

コナミ株式会社

〒100-6330 東京都千代田区丸の内2-4-1

●商品に関するお問い合わせは●

お客様相談室

0570-086-573

（ナビダイヤルをご利用いただけない方：03-3479-9420）

ナビダイヤルは全国どこからでも市内通話料金でご利用いただけます。

ゲームの攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。

受付時間	
平　日	午前10：00～午後7：00まで
土日祝日	午前11：00～午後5：00まで

コナミをもっと知りたい！**www.konami.co.jp**

商品情報満載のホームページ **www.konami.jp**

コナミ公式オンラインショップ **www.konamistyle.jp**

GAME BOY・GAME BOY ADVANCE は任天堂の登録商標です。
日本商標登録 第2294769号、第4470747号
特許登録 第2710378号